



Balonmano playa.

1. Descripción del deporte

Se enfrentan dos equipos sobre el terreno de juego, pudiendo sólo controlar el balón con las manos con el fin de conseguir más goles que el adversario en un tiempo determinado.

2. Objetivos del deporte

El objetivo es conseguir más goles que el equipo contrario. Los goles se logran introduciendo el balón dentro de la portería mediante un lanzamiento con la mano.

En la fase de eliminación directa, en caso de concluir el partido en empate, se decidirá el ganador en una tanda de 3 “uno contra el portero”. Si tras ésta aún perdura el empate se realizará muerte súbita.

3. Elementos de juego

3.1 Balón: Se juega con un balón de caucho o goma,

3.2 Equipo: Un equipo está compuesto por un máximo de 10 jugadores. Para empezar el

partido es necesario que al menos 4 jugadores estén presentes. Sobre el terreno de juego

habrá un máximo de 4 jugadores, de los cuales serán 3 de campo y 1 portero (Con

peto de color distinto a su equipo). Además, siempre debe haber un mínimo de 1 jugador de diferente sexo sobre el terreno de juego. Los reservas estarán detrás de la línea de

banda en su mitad del terreno de juego.

3.3 Portería: Tiene una longitud de 3 metros y una altura de 2 metros, delimitados por dos postes y un larguero.

3.4 Duración: El tiempo de juego es de 16 minutos, divididos en dos mitades de 8 minutos, descansando 1 minutos entre ellas.

4. Terreno de juego

4.1.- El terreno de juego es un rectángulo de 27 metros de largo y 12 metros de ancho.

Éste comprende una zona de juego y dos áreas de portería. El suelo del terreno de

juego estará compuesto de una capa de arena.

4.2.- Las líneas largas del terreno de juego se llaman líneas de banda, y las cortas, líneas



de portería. La portería está colocada en la mitad de la línea de portería. La línea comprendida entre los dos postes se llama línea de gol.

4.3.- El área de portería se creará trazando una línea paralela a la línea de portería, a una distancia de 6 metros de la misma.

4.4.- La zona de juego tiene una longitud de 15 metros y una anchura de 12 metros. Estará delimitada con una cinta de 8 centímetros de anchura fabricada con material elástico.

5. Reglamento del deporte

5.1. Reglas

1. Es obligatorio jugar descalzo o con calcetines que puedan proteger de malas condiciones del terreno.

2. Ningún jugador puede tocar el balón con los pies (salvo el portero para detener lanzamientos) Si ocurre, se pitará falta a favor del equipo contrario.

3. Ningún jugador podrá permanecer dentro del área, sólo el portero del equipo que defiende. Si ocurre, la posesión pasará al otro equipo.

4. La primera posesión del partido y la elección de campo se determinarán por sorteo entre los capitanes de cada equipo. El equipo ganador será el primero en atacar y pondrá el balón en juego desde su línea de saque. El perdedor elegirá su terreno de juego.

5. Cada gol equivale a 1 punto.

6. Se concederán 2 puntos por los goles conseguidos de las siguientes maneras:

- Realizando un fly (lanzamiento en el aire)
- Realizando un giro de 360
- Mediante un lanzamiento del portero

7. El equipo que reciba un gol pondrá el balón nuevamente en juego mediante un saque por parte de su portero desde el área

8. Las sustituciones son ilimitadas y se pueden realizar en cualquier momento del juego, pero cada equipo las efectuará entrando y saliendo los jugadores por la banda derecha de su correspondiente campo.

- Para la sustitución del portero, el portero suplente deberá entrar al campo por la línea de su área de gol, mientras que el titular podrá salir tanto por el área de gol como por el área de juego.

9. Las faltas realizadas en el área de juego serán ejecutadas por el jugador que haya sufrido la falta, lanzando un golpe franco desde el lugar donde se cometió la infracción.



- Sólo aquellas faltas que son una clara ocasión de gol serán sancionadas con un penalti (lanzamiento de 7 metros)
- Los jugadores del equipo adversario deben estar por lo menos a un metro del lanzador. Pueden colocarse a lo largo de la línea del área de portería

10. Si un equipo lanza el balón fuera de los límites de juego, el equipo rival sacará de banda si éste ha salido por la línea de banda y de portería si ha salido por la línea de fondo

- Si un jugador (no portero) envía el balón por la línea de fondo de su propio campo, se concederá saque de esquina para el equipo contrario.

11. El “Uno contra el portero” consiste en:

- Ambos porteros han de permanecer en su respectiva área de gol.
- El jugador ejecutante deberá tener un pie en la línea del área de gol. Cuando el árbitro pite tendrá que pasar el balón al portero de su equipo. En ese momento el portero del equipo contrario podrá abandonar su área de gol si así lo decide.
- El jugador ejecutante se desplazará hacia la portería contraria y su portero le pasará el balón.
- Si el jugador no logra atrapar el balón en el aire y éste cae al suelo se perderá la oportunidad de lanzar a portería y el penalti se dará por fallado.
- El jugador ejecutante no podrá dar más de 3 pasos con el balón en su posesión antes de lanzar a portería.
- El portero del equipo ejecutor del penalti deberá permanecer todo el tiempo en su área.
- No se podrá superar los 3 segundos. Si ocurre, el penalti se considerará fallado.

12. Habrá un árbitro que se encargue de que se cumplan las normas reglamentarias y disciplinarias.

5.2. Sanciones

Si el árbitro interpreta que se comete una falta con una actitud antideportiva que exija una exclusión, el jugador infractor abandonará el juego hasta que su equipo recupere la posesión del balón.