

# BASES DE LA COPA RECTOR

**Consejo de  
Estudiantes**  
UNIVERSIDAD DE ALCALÁ





### Presentación del proyecto:

Esta actividad pretende recuperar el torneo de fútbol entre delegaciones que se realizaba en años anteriores pero que había perdido su continuidad.

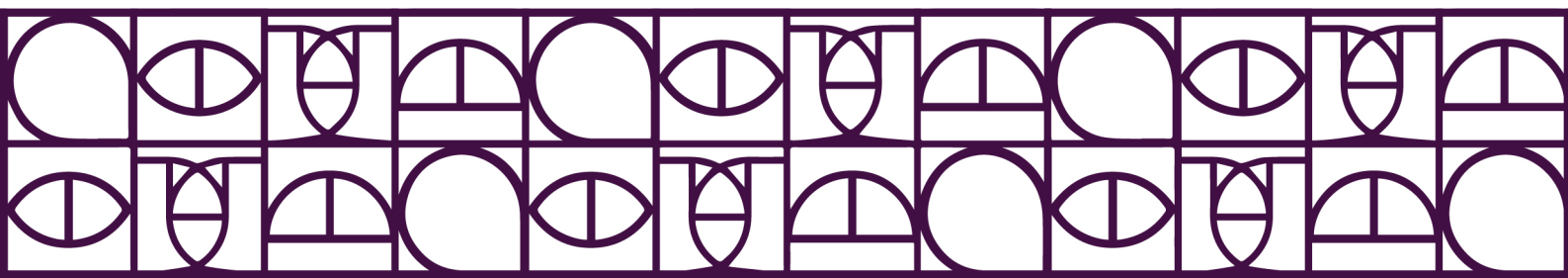
### Organización del torneo:

La duración del torneo se plantea para resolverse en dos días, el 11 y 12 de marzo. En este fin de semana se enfrentarán veinte equipos representando a las veinte delegaciones de la universidad. El día límite para que cada delegación pueda comunicar a su representante es el 22 de enero, pero se tratará de dar más margen por si alguna delegación tuviera problemas para tener el equipo, ya que en Enero se realiza la convocatoria ordinaria de exámenes.

El torneo se va a disputar en las instalaciones deportivas de la Universidad de Alcalá, situadas en el campus científico-tecnológico que nos ofrece el Servicio de Deportes. Los recursos aportados son: dos pistas de fútbol 7 y los árbitros, en principio.

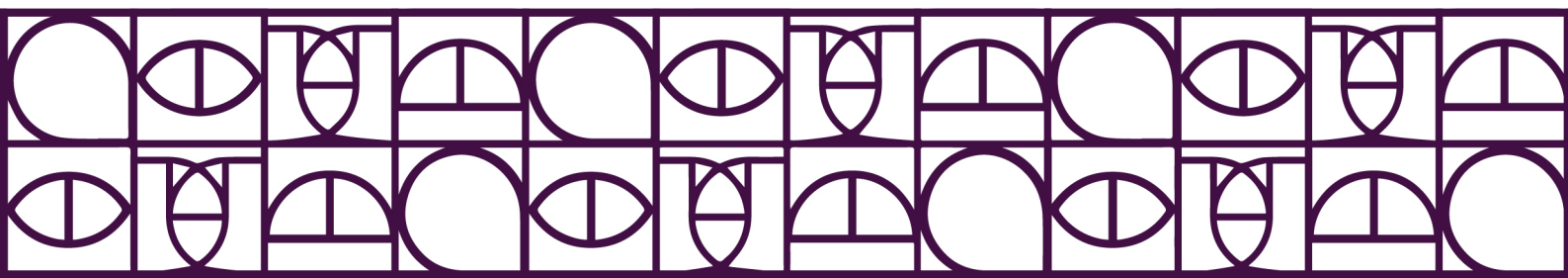
La organización de los partidos se articulará de la siguiente manera:

- Se dividirán los representantes de cada delegación en cuatro subgrupos, estos contarán cada uno de cinco equipos. La disposición de los equipos en cada grupo será elegida por sorteo.
- Los dos primeros grupos disputarán sus partidos el sábado 11 por la mañana y los dos segundos el mismo día por la tarde. La duración del tiempo por partido en esta fase será de un total de 35 minutos, dividido en dos partes de 15 minutos y cinco minutos de descanso entre cada una de ellas.
- Cada equipo jugará un total de cuatro partidos, enfrentándose así a los demás equipos de su grupo.
- La puntuación se contará de esta manera: el ganador del encuentro sumará tres puntos y el perdedor cero, en caso de empate ambos equipos sumarán un punto.





- Pasarán la fase de grupos los dos primeros clasificados con más puntuación. En caso de que haya un empate de puntos entre el segundo y tercer clasificado, se procederá al recuento de goles, pasando de fase el equipo que más goles haya marcado. En el caso de que los goles fuesen los mismos, se disputaría una ronda de penaltis.
- En la siguiente fase del torneo la disposición del tiempo se va a modificar subiendo la duración de los partidos a 45 minutos, dos partes de 20 minutos y 5 minutos de descanso entre cada una.
- Los equipos que pasen a la ronda de cuartos de final disputarían un total de un partido eliminatorio. Se jugarán un total de cuatro partidos elegidos por sorteo entre los ganadores de los grupos anteriores. Estos partidos se disputarían el domingo 12.
- Los ganadores de estos partidos, siendo un total de cuatro equipos, se enfrentarán en semifinales con un total de un partido por equipo.
- Los partidos de semifinales serán clasificatorios. Esto implica que los perdedores del primer partido no serán eliminados si no que pasarán a disputar el tercer y cuarto puesto.
- La final se disputará entre los dos ganadores de las semifinales. De este partido saldrá final mente el primer lugar, que corresponderá al ganador de este último partido, y el segundo lugar, que corresponderá al perdedor de este.
- En caso de que, en alguna de estas tres rondas, cuartos de final, semifinales, partido por el tercer puesto y final, terminara su tiempo de juego con un marcador empatado, se pasaría a disputar una ronda de penaltis hasta que salga de ahí un ganador. El equipo ganador será el que consiga dos penaltis más acertados que su contrario.





En la final se van a repartir premios a los ganadores organizados de la siguiente manera:

- Copa a la delegación ganadora.
- Copa a la delegación finalista.
- Copa a la delegación clasificada en tercer lugar.
- Medallas para los integrantes del equipo ganador.
- Medallas para los integrantes del equipo finalista.
- Medallas para los integrantes del equipo clasificado en tercer lugar.
- Premio al goleador del torneo.
- Premio al portero mejor valorado del torneo.
- Premio al mejor jugador del torneo

A parte de estos premios, la empresa coordinadora de Uni-life se ha comprometido a participar en el torneo ofreciendo materiales como: suministros de agua, pulseras y premios extra para el ganador.

(Estas bases están sujetas a posibles modificaciones con el fin de mejorar la experiencia y la organización)

